

SINTESI PROGETTO 2023 – 2024

A. Descrizione del progetto															
A1. TITOLO DEL PROGETTO	STEM BY YOU ARTEMIDE														
A2. REFERENTE DEL PROGETTO	MONTANA VALENTINA														
A3. PRIORITA' A CUI SI RIFERISCE	POTENZIARE LA COMPETENZA MATEMATICA E LE COMPETENZE IN SCIENZE, TECNOLOGIA E INGEGNERIA														
A4. AREA PROGETTUALE DEL PTOF	AREA DEI NUOVI LINGUAGGI														
A5. DESTINATARI DEL PROGETTO	CLASSI TERZE														
A6. OBIETTIVI SPECIFICI DEL PROGETTO	<ul style="list-style-type: none"> • Favorire lo sviluppo del pensiero logico-matematico, applicando procedure note in contesti stimolanti • Sviluppare competenze di problem-solving • Favorire il lavoro cooperativo, valorizzando le specificità individuali e il raggiungimento collettivo di risultati condivisi • Promuovere il pensiero critico, favorendo l'interdisciplinarietà • Favorire lo sviluppo del pensiero computazionale mediante la pratica del coding 														
A7. CONTENUTI ATTIVITA'	E	<p>Le attività seguiranno la seguente scansione temporale:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2022-2023 Partecipazione ai laboratori di Équipe Formativa Lombardia (Tenta il caso con APP Inventor + Tinkercad Micro:bit e circuiti) • 2022-2023 Partecipazione alla Europe CodeWeek • 2022-2023 Partecipazione alle attività di Programma il Futuro (2022/2023) • 2023-2024 Attività laboratoriali di coding (montaggio e programmazione) • 2023-2024 Attività di progettazione con TinkerCAD • 2023-2024 Progettazione e realizzazione di Artemide 													
A12. METODOLOGIA, SUSSIDI DIDATTICI	Partecipazione alla Europe CodeWeek e ai laboratori EFT Lombardia, Programma il Futuro, laboratorio di coding, laboratorio scratch, attività a coppie e per piccoli gruppi, brainstorming, discussione dialogata, ricercAzione.														
B. Pianificazione															
B.1 FASI DEL PROGETTO. (Descrivere l'arco temporale nel quale si attua. Illustrare le principali fasi operative individuando le attività da svolgere).															
<table border="1"> <thead> <tr> <th>AZIONI</th> <th>PERIODO</th> <th>N.ORE</th> <th>SOGGETTI COINVOLTI</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>PUNTI 1/2/3</td> <td>PRIMO QUADRIMESTRE 2022/2023</td> <td>2</td> <td>RESPONSABILE PROGETTO</td> </tr> <tr> <td>PUNTI 4/5/6</td> <td>PRIMO QUADRIMESTRE</td> <td>6</td> <td>RESPONSABILE PROGETTO/DOCENTI CURRICULARI</td> </tr> </tbody> </table>				AZIONI	PERIODO	N.ORE	SOGGETTI COINVOLTI	PUNTI 1/2/3	PRIMO QUADRIMESTRE 2022/2023	2	RESPONSABILE PROGETTO	PUNTI 4/5/6	PRIMO QUADRIMESTRE	6	RESPONSABILE PROGETTO/DOCENTI CURRICULARI
AZIONI	PERIODO	N.ORE	SOGGETTI COINVOLTI												
PUNTI 1/2/3	PRIMO QUADRIMESTRE 2022/2023	2	RESPONSABILE PROGETTO												
PUNTI 4/5/6	PRIMO QUADRIMESTRE	6	RESPONSABILE PROGETTO/DOCENTI CURRICULARI												
B.2 PERSONALE COINVOLTO (Indicare i profili di riferimento dei docenti, non docenti e collaboratori esterni che si prevede di utilizzare)															

Personale interno
TUTTI I DOCENTI

C. Monitoraggio e verifica

C.1 MONITORAGGIO E VERIFICA

MODALITA' DI VALUTAZIONE DEL PROGETTO (fare riferimento ad indicatori misurabili):

Strumenti utilizzati per rilevare gli indicatori:

- X intervista
- X questionario di rilevazione delle conoscenze iniziali
- X questionario di gradimento
- X presenze
- X elaborati degli studenti
- X test di valutazione dei contenuti
- X ricadute didattiche positive
- X gradimento dimostrati dagli alunni

Bottanuco, 30 ottobre 2023

Firma del referente del progetto Valentina Montana